



Programiranje korisničkih interfejsa: Lekcija 6: Web serveri

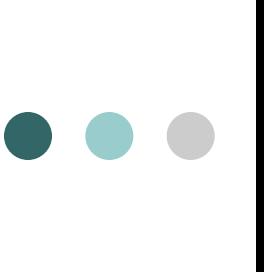
zima 2019/2020

Branimir M. Trenkić



Uvod

- **Web serveri** omogućuju ***HTTP pristup kolekciji dokumenata*** i drugim informacijama
- ***Unutrašnja organizacija dokumenata – struktura stabla***, slično sistemu datoteka u računaru
- Omogućuju **pristup**:
 - a) ***statičkim*** dokumentima,
 - b) ***dinamičkim*** sadržajima
 - Koriste **različite protokole** za slanje zahteva do posebnih ***softverskih aplikacija*** koje² omogućuju pristup dinamičkim sadržajima



Uvod

- Ovu **temu počinjemo** opisom **procesa servisiranja zahteva statičkim dokumentima**
- Nakon toga, fokusiraćemo se na **mehanizme** koji **omogućuju pristup dinamičkim sadržajima** na serveru

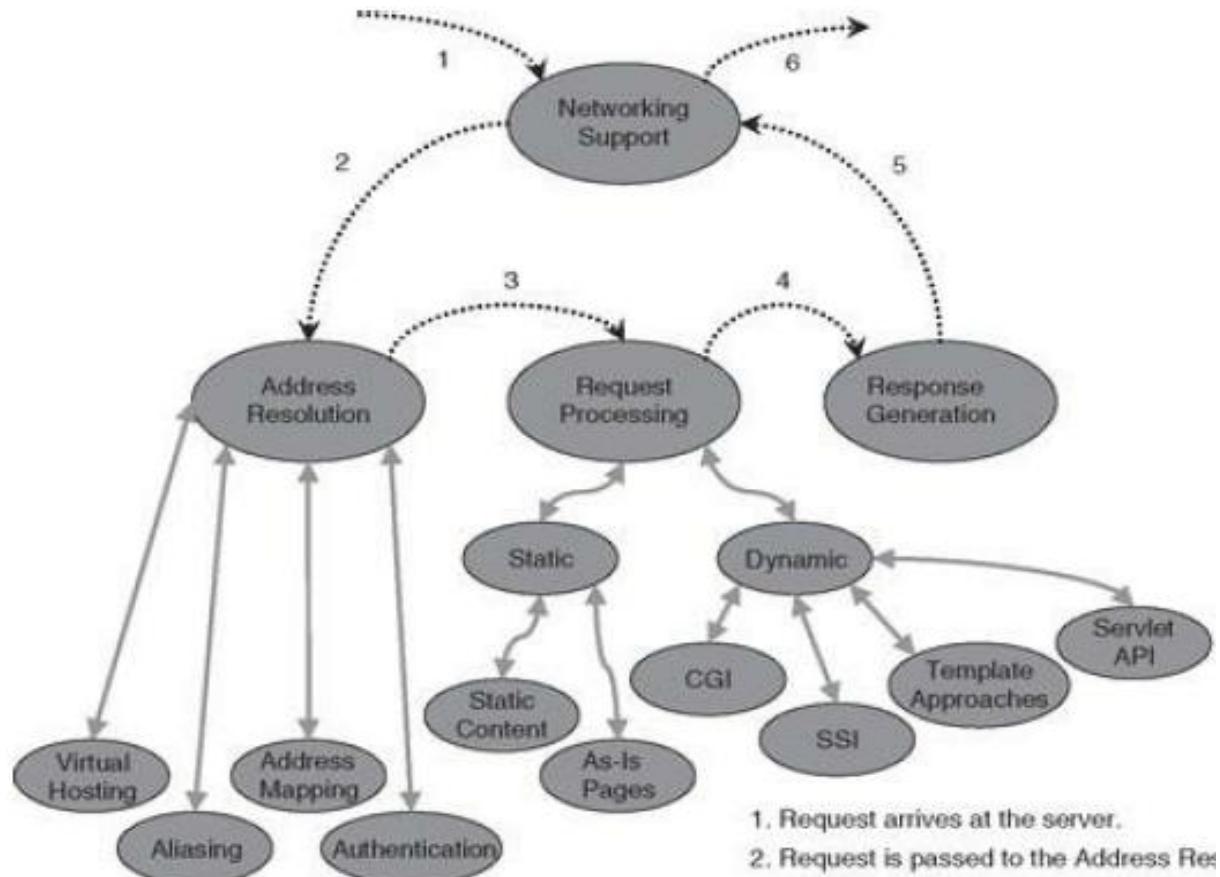


Osnovna operacija

- **Web serveri**
 - a) *primaju i interpretiraju HTTP zahteve,*
 - b) *lociraju i pristupaju zahtevanim resursima i*
 - c) *kreiraju odgovore koji se potom šalju nazad* do inicijatora zahteva
- **Proces (I) interpretacije dolaznog zahteva i (II) kreiranja odlaznog odgovora - glavni proces**
koji se realizuje na web serveru
 - Predstavlja glavnu temu našeg današnjeg predavanja

Osnovna operacija

- **Blok šema** procesa (1) **obrade** dolaznog zahteva (2) **kreiranja** odgovora i (3) **slanja** odgovora nazad



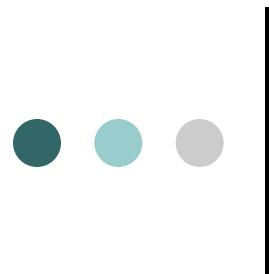
1. Server prima zahtev
2. Zahtev se prosleđuje do **Modula za razrešavanje adrese**
3. Nakon razrešavanja i autentifikacije, zahtev se prosleđuje do **Modula za obradu zahteva**
4. Kontrola se ustupa **Modulu za generisanje odgovora**
5. Odgovor se prosleđuje **Mrežnom modulu**
6. Odgovor se šalje nazad do inicijatora zahteva



Osnovna operacija

Mrežni modul

- Odgovoran je za prijem zahteva i za slanje odgovora preko mreže
- Nakon prijema, ovaj modul prosleđuje zahtev do Modula za razrešavanje adrese koji je zadužen za **analizu** i **“pre-procesiranje”** zahteva



Osnovna operacija

Modul za razrešavanje adrese

- Zadužen je za ***analizu*** i “***pre-procesiranje***” zahteva
- Pre-procesiranje obuhvata:
 - ***Virtuelni hosting***
 - ***Preslikavanje adrese***
 - ***Autentifikaciju***



Osnovna operacija

Modul za razrešavanje adrese

- Virtuelni hosting:
- Web server može da **pruža usluge za više domena**,
- Uloga ovog modula je **određivanje ciljanog domena** za prispeli zahtev
- Ova informacija se potom koristi kako bi se **izabrali konfiguracioni parametri** koji odgovaraju ciljanom domenu



Osnovna operacija

Modul za razrešavanje adrese

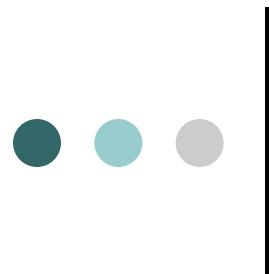
- Preslikavanje adrese:
- Na osnovu (*I*) **URL-a** i (*II*) selektovanih **konfiguracionih parametara**:
 - utvrđuje se da li dati zahtev ukazuje na **statički ili dinamički sadržaj** i
 - **razrešava se adresa**
 - **Određivanje aktuelne lokacije** traženog **resursa** u okviru serverovog sistema datoteka



Osnovna operacija

Modul za razrešavanje adrese

- Autentifikacija:
- Ako je ***traženi resurs zaštićen***, ***ispituju se autorizacioni kredencijali*** kako bi se utvrdilo da li je zahtev došao od autorizovanog korisnika
- Kada se pre-procesiranje završi - zahtev se šalje ***Modulu za obradu zahteva***



Osnovna operacija

Modulu za obradu zahteva

- **Poziva pod-module** koji ga **opslužuju** sa odgovarajućim statičkim ili dinamičkim sadržajem
- Kada selektovani pod-moduli kompletiraju obradu - šalje rezultat **Modulu za generisanje odgovora**

Modulu za generisanje odgovora

- **Kreira odgovor** i prosleđuje ga **Mrežnom modulu** za slanje

Osnovna operacija – Važna napomena

- **HTTP** je **stateless protokol**
- Jedine **informacije koje se odnose na zahtev** serveru – **dostupne su u okviru** samog zahteva
- Stanje može biti **podržano od strane** serverskog dela **aplikacije** u formi
 - informacije o sesiji ili
 - aplikacionom okruženju (npr. **promenljive okruženja**)
 - ali **reference** koja ukazuju na te informacije **moraju biti sadržane u samom zahtevu**

Obrada HTTP zahteva

- **Šta sve treba da se desi kako bi zahtev stigao do servera?** (vidi Lekciju 5!)
- **Razmotrimo seriju transakcija** u kojima korisnik posećuje web- sajt koji se nalazi na adresi <http://mysite.org/>
- **Proces započinje** nalogom korisnika pretraživaču da **pristupi stranici** čiji je URL <http://mysite.org/pages/simple-page.html>

```
GET http://mysite.org/pages/simple-page.html HTTP/1.1
```

```
Host: mysite.org
```

```
User-Agent: Mozilla/4.75 [en] (WinNT; U)
```

Obrada HTTP zahteva

- Nakon prijema i prikaza stranice - korisnik uočava da ona **sadrži linkove** do druge **dve stranice, school.html i home.html**

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Simple Page</TITLE></HEAD>
<BODY>
<H2>My Links</H2>
<UL>
<LI><A href="school.html">My school links</A></LI>
<LI><A href="home.html">My home links</A></LI>
</UL>
</BODY>
</HTML>
```

- Neka **korisnik sledi link** do **school.html**

Obrada HTTP zahteva

- Zahtev ne sadrži ***Connection: close*** zaglavje
- **Veza** sa serverom ***će ostati otvorena*** tako da se može ***iskoristiti za slanje sledećih*** zahteva i prijem odgovora
- Međutim, to **ne garantuje** da će ***veza ostati otvorena*** i u trenutku slanje zahteva za ***school.html***

```
GET http://mysite.org/pages/school.html HTTP/1.1
Host: mysite.org
User-Agent: Mozilla/4.75 (en) (WinNT; U)
```



Obrada HTTP zahteva

- U tom trenutku, server, proxy ili čak i pretraživač mogu **raskinuti vezu**
- **Perzistentne veze** su koncipirane da bi **poboljšale performance** ali se nikada ne treba oslanjati na logiku aplikacije

Obrada HTTP zahteva

- Ako je **veza** još uvek **otvorena** - **pretraživač** je **koristi da pošalje zahtev** za stranicu (**school.html**)
- **Inače** - **pretraživač** mora **ponovo uspostaviti vezu**
- Zavisno od toga kako je konfigurisan pretraživač **uspostavlja vezu**
 - direktno do server ili
 - preko proxy-ja
- Tako, pretraživač prima zahtevanu stranicu **od proxy-ja**¹⁷ ili direktno **od servera**



Obrada HTTP zahteva

- U slučaju **perzistentnih veza**, server je odgovoran za
- **uspostavljanje redova čekanja** za zahteve i odgovore za svakog klijenta posebno
- **HTTP/1.1** - u okviru jedne neprekidno otvorene veze, **moguće je poslati više zahteva**
- Takođe, **odgovori na te zahteve** moraju biti poslati u istom redosledu kako su zahtevi pristigli (**FIFO**)



Obrada HTTP zahteva

- **Rešenje**:- *Server uspostavlja i dolazni i odlazni red čekanja* za zahteve
- Kada se ***zahtev uputi na obradu*** - on se
 - ***isključuje*** iz dolaznog reda čekanja i
 - ***uključuje*** u odlazni red čekanja
- Kada se ***obrada završi***, zahtev
 - ***markira se*** da je spremam za slanje, ali
 - ***ostaje*** u odlaznom redu čekanja



Obrada HTTP zahteva

- Kada su ***svi prethodnici opsluženi*** –
 - zahtev se ***uklanja iz odlaznog reda*** čekanja a
 - ***pridruženi odgovor se šalje*** nazad ka pretraživaču ili direktno ili preko proxy-ja



Statički Web dokumenti

- Postoje **dve kategorije statičkih web dokumenata** (stranica):
- **Stranica sa statičkim sadržajem**
 - statičke datoteke koje sadrže **HTML stranice, XML stranice, plain tekst, slike, ...**
 - za njih se moraju **kreirati HTTP odgovori**, uključujući i zaglavla;
- **As-in stranica**
 - statičke datoteke koje **sadrže kompletne HTTP odgovore** (uključujući zaglavla)



Stranica sa statičkim sadržajem

- Server preslikava URL u lokaciju datoteke relativno u odnosu na koren (root) direktorijum za dokumenata u lokalnom sistemu datoteka
- U našem primeru, korisnik posećuje stranicu <http://mysite.org/pages/school.html>
- Putanja u tom URL-u: **/pages/school.html**
- Ona se preslikava **u konkretnu putanju do datoteke** u lokalnom sistemu datoteka servera



Stranica sa statičkim sadržajem

- Na primer, ako je **server konfigurisan** tako da je **koren (root) direktorijum za dokumenta** - **/www/doc**,
- tada je URL preslikan u **/www/doc/pages/school.html** u sistemu datoteka



Stranica sa statičkim sadržajem

- Za statičke stranice, ***server mora***:
 - ***preuzeti kopiju*** datoteke,
 - ***kreirati odgovor*** i
 - ***poslati ga*** nazad ka pretraživaču
 - U slučaju perzistentne veze - ***odgovor se uključuje u odlazni red čekanja*** pre slanja

Stranica sa statičkim sadržajem

Odgovor na zahtev sa slajda 15:

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Tue, 29 May 2001 23:15:29 GMT
Last-Modified: Mon, 28 May 2001 15:11:01 GMT
Content-type: text/html
Content-length: 193
Server: Apache/1.2.5

<HTML>
<HEAD><TITLE>School Page</TITLE></HEAD>
<BODY>
<H2>My Links</H2>
<UL>
<LI><A href="classes.html">My classes</A></LI>
<LI><A href="friends.html">My friends</A></LI>
</UL>
</BODY>
</HTML>
```

Prva linija odgovora sadrži **statusni kod** koji sumira rezultat operacije
Server kontroliše predstavljanje sadržaja odgovora na strani pretraživača kroz **Content-Type zaglavlj**e **setovanjem** odgovarajućeg **MIME tipa**



Stranica sa statičkim sadržajem

- **Server kontroliše predstavljanje sadržaja odgovora na strani pretraživača** kroz **Content-Type zaglavlje - setovanjem** odgovarajućeg **MIME tipa**
- **Način setovanja MIME tipa** za statičke datoteke je ustanovljen **kroz konfiguraciju servera**



Stranica sa statičkim sadržajem

- **Najjednostavniji način** – zasniva se na preslikavanju između ekstenzije datoteka i MIME tipova
- Pretraživač ima istu mogućnost preslikavanja
- Ali, **server** je taj koji kroz **Content-Type zaglavlj**e odgovora **definiše preslikavanje**
- Ovo zaglavlje odlučuje o načinu kako će pretraživač prikazati telo odgovora



Stranica sa statičkim sadržajem

- Server može, takođe, da postavi i **Content-Length zaglavje**
- Ovo zaglavje je **opciono** i može se **izostaviti kod dinamičkog sadržaja** zato što **je teško odrediti dužinu** odgovora pre nego što se završi process kreiranja
- Mada, **ako je moguće** predvideti dužinu odgovora, **dobro je uključiti ovo zaglavje**
- To omogućuje pretraživaču korektno izveštavanje o **progresu preuzimanja** sadržaja



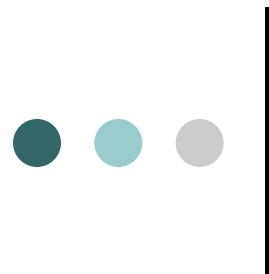
Stranica sa statičkim sadržajem

- Već smo diskutovali o HTTP podršci za keširanje
- Upoznali smo se sa Last_Modified zaglavljem i njegovoj **upotrebi u logici pretraživača**
 - u formirajući zahteva
 - korišćenju lokalno keširanog sadržaja
- Iako Last_Modified zaglavje **nije obavezno, od servera** se očekuje da **odredi vreme poslednje promene** zahtevanog sadržaja i koristiti ga u postavljanju ovog zaglavja



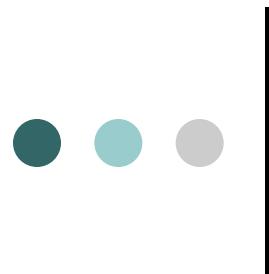
as-is stranice

- Omogućuje ***isključenje serverove logike u formiranju zaglavlja*** odgovora i statusnog koda
- **Razlozi** za to:
 - ***Testiranje*** pretraživača ili proxy-ja,
 - Potreba za ***brzo (bez detaljne analize)*** postavljanje određene Content-Type vrednosti za neke stranice
 - ***Lak*** i pogodan ***način*** regularne ***promene cilja redirekcije*** za određene sadržaje
- Postoji ***način rešavanja*** svih ***ovih situacija – koristi as-is stranice***



as-is stranice

- **Ideja:**
- **Stranice (datoteke)** sadrže kompletni odgovor
 - i kao takve ih server šalje nazad – **bez dodavanja** statusnog koda ili zaglavlja
- **Ako je u datoteci smešten odgovor**, koja je od strane server **prepoznata kao as-in datoteka**, to će garantovati da kada se zahteva ta datoteka, server vraća njen sadržaj kao odgovor bez promene sadržaja



as-is stranice

- **Mehanizam za prepoznavanje** as-is datoteka je vrlo sličan mehanizmu preslikavanja **statičkog sadržaja u MIME tipove**
- Čest slučaj je da se server konfiguriše tako da preslikava **.asis ekstenziju** datoteke **u as-is obradu**
- **Razlika** u odnosu **na statički sadržaj** je, da server **umesto da formira Content-Type zaglavlje**, oslanja se na Content-Type postavljenom u as-is datoteci



as-is stranice

- as-is mehanizam možemo posmatrati kao ***način upravljanja serverovim odgovorima*** kroz **manuelno** kreiranje i modifikovanje odgovora
- Upotreba reči “manuelno” je adekvatno – kad god ***želimo da promenimo odgovor***, moramo ***editovati as-is datoteku***
- Pogodan za jednostavne scenarije ali ***ne pruža mogućnosti implementacije*** čak i osnovne ***logike obrade***



Dinamički web dokumenti

- *U početnom periodu* razvoja Web-a ***celokupan sadržaj dostupan na Web-u bio je staticki***
- Međutim, ***u novije vreme, sadržaj*** koji se može preuzeti ***sa Web-a postaje u sve većoj meri dinamički***
 - ***Ne postoji*** u unapred definisanom obliku, već se ***kreira na zahtev***



Dinamički web dokumenti

- **Generisanje** sadržaja Web stranica može se obaviti:
 - na strani servera - *Dinamički web dokumenti*
 - na strani klijenta - *Aktivni web dokumenti*

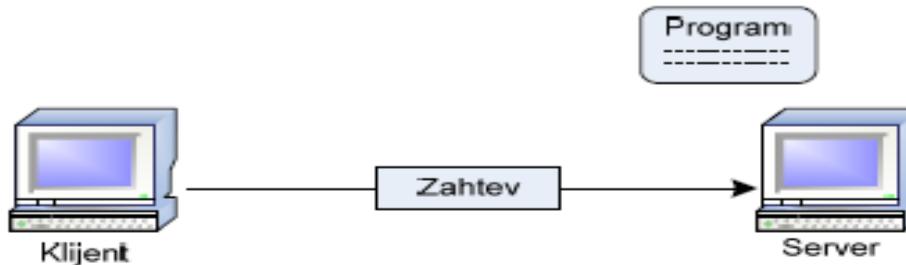


Dinamički web dokumenti

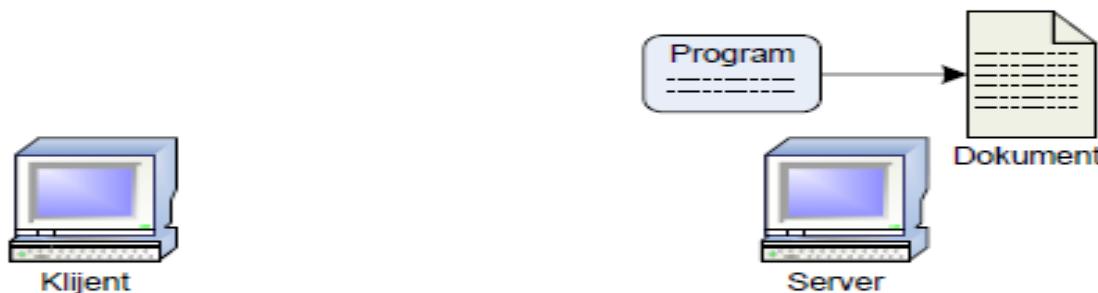
- U prvom slučaju, tzv. dinamički web dokumenti, web server, po prijemu zahteva,
 - pokreće odgovarajući aplikacioni program koji kreira dinamički dokument, a
 - klijentu vraća izlaz programa
- Kao odgovor na svaki zahtev klijenta, na strani severa se kreira nova verzija HTML dokumenta

Dinamički web dokumenti

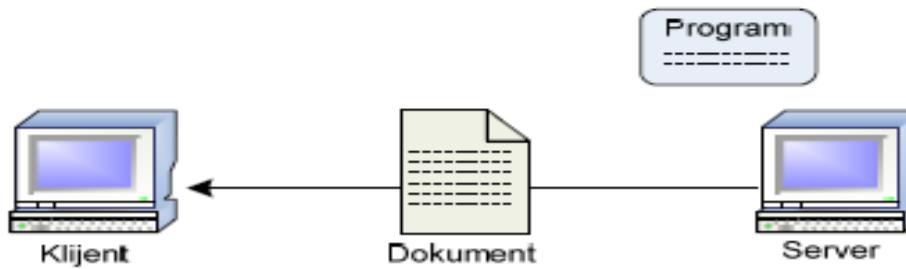
1. Klijent šalje zahtev serveru



2. Na strani servera se izvršava program koji kreira dokument



3. Server vraća klijentu kreirani dokument





Dinamički web dokumenti

- Na primer, klijent može da zahteva od servera da izvrši program koji čita sistemsko vreme serverskog računara
- Program konvertuje informaciju o vremenu u tekst,
- Formatira tekst pomoću HTML tagova i
- Generisani HTML dokument predaje Web serveru koji ga vraća nazad klijentu



Dinamički web dokumenti

- **Originalni mehanizmi** za generisanje dinamičkih sadržaja web stranica su:
 - **CGI (Common Gateway Interface)** i
 - **SSI (Server-Side Includes)**
- **Današnji web serveri** koriste **sofisticiranije i efikasnije mehanizme** za generisanje dinamičkih sadržaja
- **Poznavanje kako CGI i SSI mehanizmi funkcionišu** je **vrlo bitno** za razumevanje savremenih pristupa



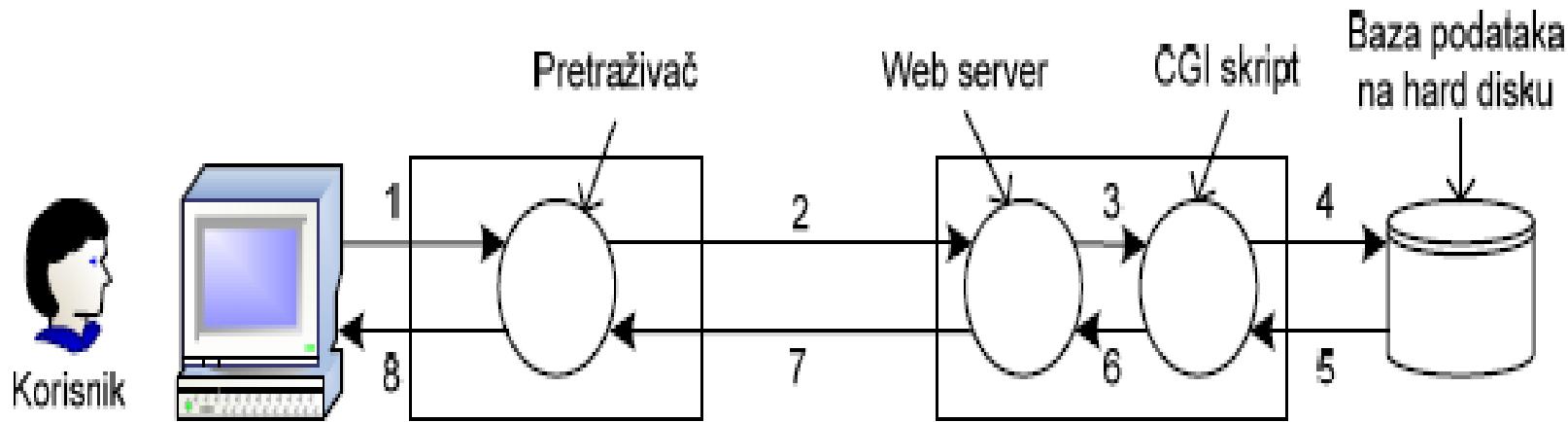
CGI (*Common Gateway Interface*)

- **CGI mehanizam:**

“kada zahtev za izvršavanje CGI skripte stigne na server, **“kreira”** će se *novi “proces”* u okviru koga će se određena **aplikacija** (pozadinski program, konkretna **CGI skripta**) *izvršiti*, opskrbljujući taj program, **kroz interfejs**, sa nizom parametara”

CGI (Common Gateway Interface)

- **Obrada HTML forme**



Korisnik popunjava formu (1); Forma se vraća serveru (2); i predaje CGI-u (3); CGI postavlja upit bazi podataka (4); Iz baze se preuzimaju traženi podaci (5); **CGI kreira HTML stranicu (6)**; Stranica se vraća klijentu (7); i prikazuje u pretraživaču (8).
41



CGI (*Common Gateway Interface*)

- **Srce CGI** specifikacije je **standardizovani interfejs**
- Omogućava **web serveru** da "komunicira" sa pozadinskim **programima**
- Po pravilu, pozadinski programi su **skripte** napisane **u jeziku Perl** (**CGI skripte**)
- Interfejs je **ustrojen skupom varijabli okruženja** koje sve CGI aplikacije znaju i mogu im pristupiti



CGI (*Common Gateway Interface*)

- **Uloga web servera** je da **podatka iz HTTP zahteva** postavi **u variable okruženja**
- **Podaci** korišćeni **za popunjavanje** tih varijabli dolaze iz:
 - **prve linije** HTTP zahteva,
 - parametara povezivanja,
 - **URL-a**,
 - HTTP **zaglavlja**,
 -



CGI (*Common Gateway Interface*)

- **Svako HTTP zaglavje** se preslikava u **jednu varijablu okruženja**
- **Ime variable** se dobija:
 - **konvertovanjem malih slova u** imenu zaglavlja **u velika slova,**
 - **zamenom** crtice (minusa) sa donjom crtom i
 - **dodavanjem** HTTP_ kao prefiksa
- Na primer, **vrednost User-Agent zaglavla** se smešta u varijablu okruženja
HTTP_USER_AGENT



CGI (Common Gateway Interface)

- Server **uključuje u interfejs i osnovni mehanizam komunikacije Perl programa** –
(I) **standardni ulaz** i (II) **standardni izlaz**
 - **Telo HTTP zahteva** server upućuje **na standardni ulaz** Perl (CGI) programa
 - Vrši **redirekciju standardnog izlaza** ka **Modulu za obradu zahteva** (generisanje odgovora)

CGI (Common Gateway Interface)

- **Sledi primer** konkretizacija jedne jednostavne **HTML stranice koja sadrži formu**
 - Omogućuje korisnicima **da unesu svoje ime i poštanski broj**
 - Atribut **action** u okviru taga `<form>` **upućuje na** serversku **aplikaciju koja obrađuje** informacije iz forme

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Simple Form</TITLE></HEAD>
<BODY>
<H2>Simple Form</H2>
<FORM action="http://mysite.org/cgi-bin/zip.cgi" method="post">
Zip Code: <INPUT size="5" name="zip">
Name: <INPUT size="30" name="name">
<INPUT type="submit" value="set zip">
</FORM>
<BODY>
</HTML>
```

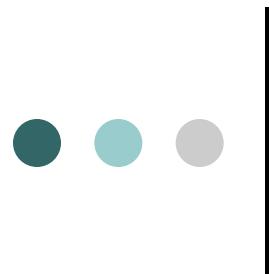


CGI (*Common Gateway Interface*)

- Iz koje **sledi** konkretni **HTTP zahtev**:

```
POST http://mysite.org/cgi-bin/zip.cgi HTTP/1.1
Host: mysite.org
User-Agent: Mozilla/4.75 [en] (WinNT; U)
Content-Length: 26
Content-Type: application/www-form-urlencoded
Remote-Address: 127.0.0.1
Remote-Host: demo-portable

zip=08540&name=Leon+Shkclar
```



SSI (Server Side Includes)

- **SSI** specifikacija je ***stara*** skoro ***koliko i CGI*** specifikacija
- Obezbeđuje **mahanizam za uključivanje:**
 - **Sadržaja** pomoćnih ***datoteka*** u HTML stranicu
 - **Rezultata** izvršavanja ***CGI skripti u HTML stranicu***



SSI (Server Side Includes)

- Klasična **CGI funkcija**:
 - Kao *izlaz* ima **HTML oznake**;
 - Ako želimo *promeniti HTML, moramo* se vratiti nazad i *promeniti kôd* funkcije
 - **To nije poželjno** jer **komplikuje održavanje** programa



SSI (*Server Side Includes*)

- **Rešenje** se sastoji u:
- kreiranju ***delomično popunjene HTML stranice*** ili obrazca,
- praznine se ***popunjavaju rezultatima izvršavanja CGI skripte*** ili drugim operacijama na strani servera
- SSI nije zamena za CGI - to je **jednostavan način** da se doda dinamički sadržaj stranicama

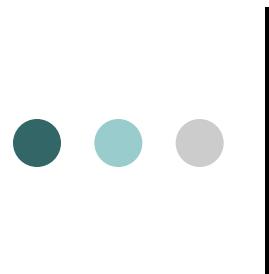


SSI (Server Side Includes)

- **SSI makro-naredbe** imati sledeći oblik:

```
<!--#command attr1="value1" attr2="value2" -->
```

- **Sintaksa** je osmišljena tako **da se SSI naredbe postavljaju unutar HTML komentara**
- Na taj način je osigurano da se **neobradene naredbe ignorišu** kada se stranica analizira od strane pretraživača



SSI (Server Side Includes)

- Validne **komande**:
- **config** - za **kontrolu parsiranja** (raščlanjivanja),
- **echo** - za **prikaz vrednosti variable** okruženja,
- **include** - za **umetanje** dodatnih **datoteka**,
- **fsize** - za izbacivanje **informacije o veličini datoteke** i
- **exec** - za **izvršenje programa na strani servera**

• • • | SSI (*Server Side Includes*)

- ***Uobičajeno korištenje exec komande je da se pozove CGI skripta kao***

exec cgi="http://mysite.org/cgi-bin/zip.cgi"

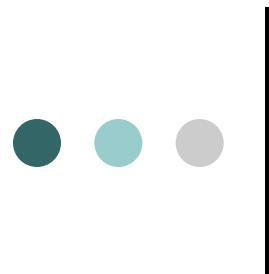
- Može se koristiti i za ***pokretanje drugih programa na strani servera***

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>hello</TITLE></HEAD>
<BODY>
<!--#exec cgi http://mysite.org/cgi-bin/zip-ssi.cgi -->
</BODY>
</HTML>
```



SSI (Server Side Includes)

- Kao što znamo - **serveri ne analiziraju staticke stranice**
- **Pretraživači** su odgovorni za njihovo **parsiranje i slanje dodatnih zahteva** za dodatne ugrađene objekte
- **U slučaju SSI stranice – to nije slučaj** – server ne može pronaći i izvršiti SSI naredbe ako ne izvrši parsiranje sadržaja stranice
- Datotekama koje sadrže SSI naredbe dodeljuje se **drugačija ekstenzija** – **.shtml** kako bi se ukazalo na potrebu posebne obrade od strane server



SSI (Server Side Includes)

- **SSI mehanizam** omogućuje jednostavan i praktičan način za **dodavanje dinamičkog sadržaja** postojećim stranicama bez potrebe generisanja cele stranice
- Ništa ne dolazi besplatno
- **Cena praktičnosti** u korištenju SSI je
 - **dodatno opterećenje** na strani servera i
 - **sigurnosni problemi**



Nakon CGI i SSI

- **CGI** - jednostavan mehanizam za implementaciju **portabilnosti** (prenosivosti) **serverskih aplikacija**
- **Koristi se naširoko** diljem weba
- Međutim, **postoji niz problema** povezanih sa CGI obradom - **glavni nedostatak su performance**
- **SSI** - ima **slične nedostatke** kada njihova naredba obrade koristi CGI pod plaštom HTML komentara



Nakon CGI i SSI

- **Dodatna analiza SSI stranica** od strane server, dodatno pogoršava performance sistema
- Ono što je najvažnije, **SSI može predstavljati ozbiljan sigurnosni rizik**, pogotovo kada server nije pažljivo konfigurisan od strane administratora
- Imajući to na umu, **niz drugih pristupa** za obradu dinamičkog sadržaja se pojavilo u web server okruženju:
 - **Ugrađeni API** (ISAPI i Apache Server API)
 - **FastCGI**
 - **Obrada pomoću šablona**⁵⁷



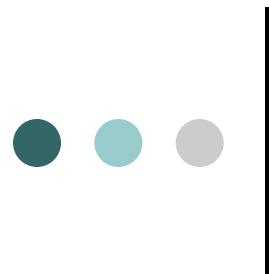
Obrada pomoću šablonu

- **Aktuelni pristup** za generisanje dinamičkog sadržaja - **podrazumeva korišćenje tzv. šablonu** (*templates*)
- Šabloni su u suštini **obične HTML datoteke** sa **dodatnim “tagovima”** koji opisuju načine umetanja dinamički generisanog sadržaja iz nekog eksternog izvora
 - **HTML** - obezbeđuje **opšti izgled stranice**
 - **Dodati tagovi** - postavljeni **sa ciljem** odgovarajućeg **prikaza sadržaja** u isporučenoj stranici



Obrada pomoću šablonu

- ***Među najpopularnijim pristupima*** obrade pomoću šablonu su
 - ***PHP*** (open-source proizvod),
 - ***ColdFusion*** (Adobe proizvod) i
 - ***Active Server Page*** (ASP, Microsoft proizvod)



Obrada pomoću šablonu

- **SSI** se može smatrati pretečom pristupa obrade pomoću šablonu
- **SSI naredbe** mogu da izvrše **jednostavne poslove**, kao što su umetanje
 - sadržaja eksternih datoteka i
 - izlaza CGI programa
- **unutar stranice**
- Napredni pristupi **obrade pomoću šablonu** obezbeđuju **funkcionalnosti koje su mnogo sofisticirane**



Obrada pomoću šablonu

- To su **funkcionalnosti** koje srećemo *u većini programskih i skript jezika*:
 - **Podnošenje upita** bazi podataka
 - **Iterativna obrada** (analogno ponavljanjima “for-each” petlje)
 - **Uslovna obrada** (analogno “if” naredbama)



Obrada pomoću šablonu

- ***Da bi PHP mogao da se koristi*** u ovakve svrhe,
server mora da razume PHP jezik
- Server očekuje da Web stranice koje sadrže
PHP ***imaju ekstenziju .php*** umesto .html ili .htm

Obrada pomoću šablonu

- Na slici je prikazana **HTML stranica sa ugrađenim jednostavnim PHP skriptom**

```
<html>
  <body>
    <h2>Ovo je sve sta znam o tebi:</h2>
    <?php echo $HTTP_USER_AGENT ?>
  </body>
</html>
```

Osim standardnog HTML-a -stranica **sadrži još i PHP skript** unutar taga

<?php . . . ?>

Efekat ovog skripta je **generisane Web stranice** koja **sadrži opšte podatke** o klijentu koji je zatražio stranicu⁶³



Obrada pomoću šablonu

- **Pretraživači**, **uz zahtev** upućen serveru obično **šalju i neke dodatne informacije** o sebi
 - tip pretraživača, jezik, operativni sistem, tip klijentskog računara, ...
- One se **u PHP skript prenose** kao vrednost **promenljive HTTP_USER_AGENT**
- Prepostavimo da je **ovaj skript smešten** u datoteci **test.php** koji se nalazi u **WWW direktorijumu** kompanije **ABCD**



Obrada pomoću šablonu

- Kada se korisnik obrati URL-u ***www.abcd.com/test.php***, server kompanije ABCD:
 - ***otvara fajl test.php***,
 - ***pronalazi*** u njemu ***PHP skript***,
 - ***zamenjuje ga*** vrednošću promenljive ***HTTP_USER_AGENT*** iz pristiglog zahteva i
 - tako modifikovanu ***stranicu vraća klijentu***



Obrada pomoću šablonu

- **PHP** je naročito pogodan za obradu formi. Razmotrimo primer HTML stranice:

```
<html>
<body>
<form action="action.php" method="post">
<p>Unesi svoje ime: <input type="text" name="name">
</p>
<p>Koliko imas godina: <input type="text" name="age">
</p>
<input type="submit">
</form>
</body>
</html>
```

66



Obrada pomoću šablonu

- **Jedina specifičnost ove stranice** je **sadržaj prve linije** koja ukazuje da radi obrade podataka unetih u formu i vraćenih serveru treba koristiti fajl **action.php**
- Stranica prikazuje **dva tekstualna polja**
 1. predviđeno **za unos imena (name)**
 2. **za unos godine rođenja (age)** korisnika
- Nakon što je korisnik popunio oba polja, **klikom na dugme Submit, putem HTML zahteva se uneti podaci se šalju serveru**



Obrada pomoću šablonu

```
POST http://www.abcd.com/test.php HTTP/1.1
Host: abcd.com
User-Agent: Mozilla/4.75 [en] {WinNT; U}
Content-Length: 23
Content-Type: application/www-form-urlencoded
Remote-Address: 127.0.0.1
Remote-Host: demo-portable
```

name=Petar+Peric&age=24

- (pod pretpostavkom da je korisnik u polja *name* i *age*⁶⁸ upisao Petar Peric i 24)



Obrada pomoću šablonu

- Server preuzima sadržaje polje *name* i *age*, a zatim otvara i prolazi kroz fajl ***action.php*** i izvršava svaki PHP skript na koji nađe

```
<html>
<body>
<h1> Odgovor:</h1>
Zdravo <?php echo $name; ?>.
Predviđanje: sledeće godine imaces
<?php echo $age + 1; ?> godina
</body>
</html>
```



Obrada pomoću šablonu

- ***HTML fajl koji se vraća klijentu*** imaće oblik:

```
<html>
<body>
<h1> Odgovor:</h1>
Zdravo Petar Peric.
Predvidjanje: sledeće godine imaces 25 godina
</body>
</html>
```



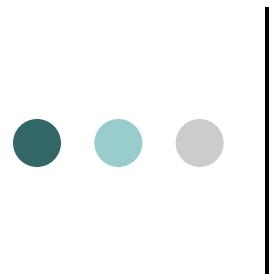
Obrada pomoću šablonu

- PHP je *moćan* programski jezik, koji se uz to i *jednostavno koristi*
- Orijentisan na *spregu između Web servera i servera baze podataka*
- PHP poseduje *promenljive*, *stringove*, *polja* i većinu *upravljačkih struktura* koje srećemo u C-u
- PHP je *open source* i dostupan je *za slobodno korišćenje*
- Posebno je projektovan za rad sa *Apache web serverom* (koji je takođe *open source*)



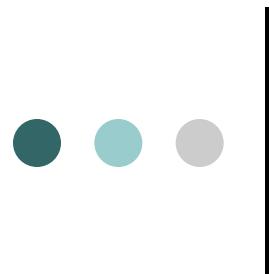
Obrada pomoću šablonu

- Treća tehnika za dinamičko kreiranje Web stranica je **JSP (JavaServer Pages)**
- JSP je **slična PHP-u, sa razlikom** što se **dinamički deo stranice** piše **u programskom jeziku Java**, umesto u PHP-u
- Stranice koje koriste ovu tehniku obično **imaju ekstenziju .jsp**



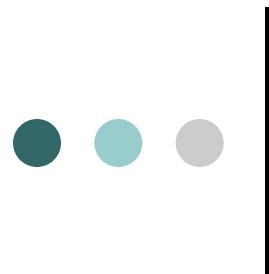
Obrada pomoću šablonu

- **Četvrta tehnika** za dinamičko kreiranje Web stranica je **ASP (Active Server Pages)**
- **Microsoft-ova verzija** PHP-a i JSP-a
- Za generisane dinamičkog sadržaja kod ASP se koristi **skript jezik Visual Basic Script** (ili VB skript)
- Stranice koje koriste ASP, obično **imaju ekstenziju .asp**



Aktivni web dokumenti

- **Aktivni web dokumenti** su **web stranice** koje sadrže:
 - **statički sadržaj** (HTML, slike i sl.) *i*
 - **program** koji se nakon učitavanja stranice **izvršava** na strani klijenta (**u pretraživaču**)
- **Primeri** aktivnih web dokumenata:
 - web stranica koja sadrži **animiranu grafiku** ili
 - web stranica koja sadrži **interaktivni grafički interfejs (html forme)**

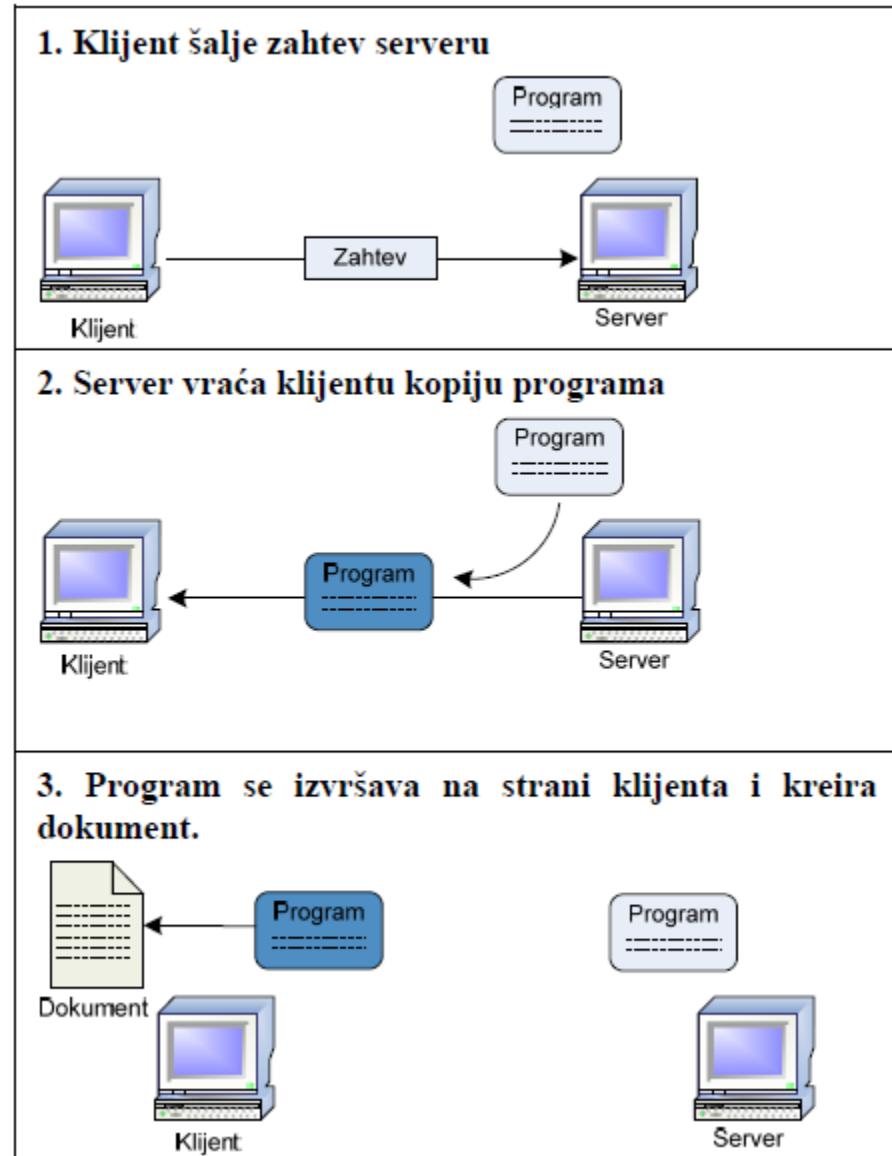


Aktivni web dokumenti

- **HTML** reguliše samo *prikaz sadržaja stranice* na ekranu pretraživača – za *navedene primere neophodan je poseban program* koji će
 - *kreirati animacije* ili
 - *omogućiti* neku specifičnu *interakciju sa korisnikom*
- Takav jedan *program se mora izvršavati na računaru klijenta* - tamo gde se odvija interakcija sa korisnikom

Aktivni web dokumenti

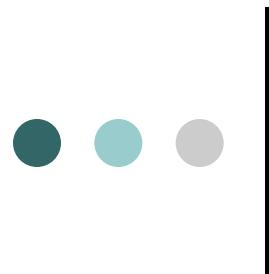
Uvek kada klijent zahteva aktivni dokument od servera, **server šalje kopiju dokumenta sa sadržanim programom** koji se po učitavanju izvršava u pretraživaču





Aktivni web dokumenti

- **Skript jezici** kao što su CGI, PHP, JSP i ASP
rešavaju problem obrade formi i interakcije sa bazama podataka na serveru
 - prihvataju informacije unete u formu,
 - pretraže informacije u bazi podataka i
 - generišu HTML stranicu sa rezultatima obrade
- **Ali,**
- **Skript jezici nisu u stanju** da reaguje na klik mišem ili **da direktno interaguje sa korisnikom** koji koristi pretraživač



Aktivni web dokumenti

- Za tu namenu, **neophodan je program koji će se izvršavati u samom pretraživaču**, na računaru klijenta umesto na računaru servera
- **Web stranica** sa pridruženim programom koji se izvršava na strani klijenta **naziva se aktivnim dokumentom**

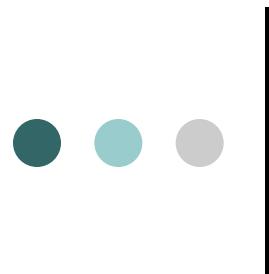
Aktivni web dokumenti

- Postoje **dva načina za kreiranje** aktivnih dokumenata.
- I) Podrazumeva da se program, u obliku ***binarnog kôda, čuva na serveru***, a da ***u HTML stranici postoji tag*** u kome je navedeno **ime fajla koji sadrži program**
 - Kada HTML interpretator u pretraživaču nađe na ovakav tag, on ***najpre preuzima fajl programa od servera***, a **zatim ga izvršava**
 - Programi ovog tipa najčešće se pišu u programskom jeziku ***Java***



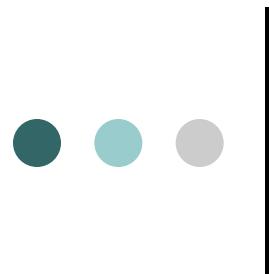
Aktivni web dokumenti

- Postoje **dva načina za kreiranje** aktivnih dokumenata.
- II) Zasnovan je na ***skrip jeziku*** koji se, slično PHP-u, **ugrađuje u sam HTML**
 - Za ***razliku od PHP skripta*** koji se ***izdvaja*** iz HTML stranice ***i izvršava na serverskom računaru*** - skript namenjen klijetu iz HTML-a **izdvaja pretraživač i izvršava ga** uz pomoć odgovarajućeg interpretatora
 - Najpoznatiji skript jezik za ovu namenu je ***JavaScript***



Java

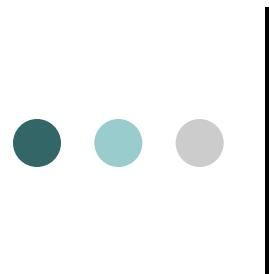
- **Java** je *objektno-orientisan jezik* zasnovan na C++
- Za razliku od C++, i većine drugih viših programskih jezika - *kompajlirani programi pisani u Javi su portabilni (prenosivi)*
- *Mogu se izvršavati na bilo kom računaru*, nezavisno od tipa procesora i operativnog sistema
- U terminologiji Java, *kompajlirani program se naziva bajtkôdom* (bytecode)



Java

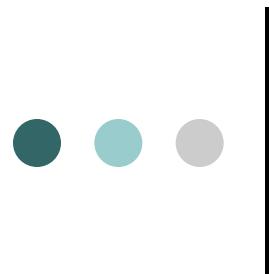
Bajtkôd

- **ne sadrži** mašinske instrukcije za neki konkretan procesor,
- **sadrži** instrukcije koje se izvršavaju u interpretatoru za Java bajtkôd, tj. u tzv. **Java virtuelnoj mašini**
- Računar na kome je instalirana Java virtualna mašina u stanju je da izvršava programe pisane u Javi
- U osnovi, **bajtkôd** predstavlja **međukôd**, koji je po složenosti **između** Java **izvornog kôda** i **mašinskog kôda**



Java

- *Virtuelna mašina izvršava bajtkôd* tako što
 - 1) u bajtkôdu *identificuje pojedinačne komande* (tzv. metode) i
 - 2) *poziva odgovarajuće funkcije* pisane *u mašinskom jeziku* za ciljnu mašinu



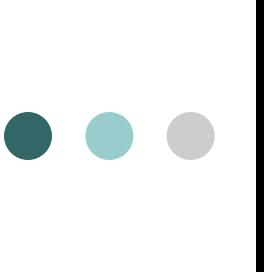
Java

- Java programi namenjeni za Web ***nazivaju se apletima***
- **Aleti** se čuvaju na Web serveru ***u fajlovima sa ekstenzijom .class***
- Aplet se ***uključuje u HTML pomoću*** odgovarajućeg ***taga***
- Tag predstavlja ***instrukciju HTML interpretatoru*** da od Web servera
 - ***zatraži .class fajl, naveden u tagu, i***
 - ***prosledi ga virtuelnoj mašini*** gde će aplet biti izvršen⁸⁴



Java

- **Primer jednostavnog apleta** je aplet koji reproducuje audio fajl, kao pozadinsku muziku, za vreme dok je u pretraživaču prikazana stranica
- **Pretpostavimo** da je aplet:
- uključen ***u Web stranicu*** na serveru sa URL-om ***<http://www.viser.edu.rs/>***
- smešten u fajlu ***bgsound.class***,
 - Na URL-u ***[http:// www.viser.edu.rs/java-apps](http://www.viser.edu.rs/java-apps)***

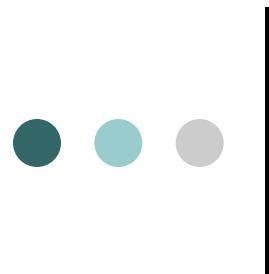


Java

Tag koji uključuje aplet u HTML je sledećeg oblika:

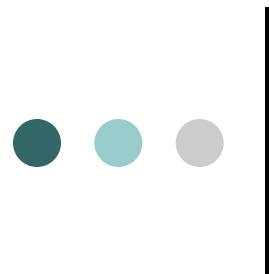
```
<OBJECT CODEBASE="http://www.viser.edu.rs/java-apps"  
CLASSID = "java:bgsound.class"  
DATA = "bgsound.data"  
CODETYPE = "audio/MP3"></OBJECT>
```

Tag sadrži ***više atributa***, sledećeg značenja. Vrednost atributa ***CLASSID*** definiše ***ime fajla*** u kome je ***smešten aplet***. ***CODEBASE*** definiše ***server i putanju*** na kojoj se fajl nalazi. ***Ime fajla***, „*bgsound.data*” u kome se ***čuvaju podaci koje aplet treba da procesira*** navedeno je u atributu ***DATA***. Ovaj ***fajl sadrži podatke tipa*** audio/MP3, što je navedeno u atributu ***CODETYPE***.



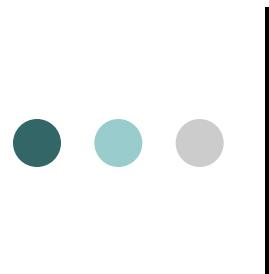
Java

- Nakon učitavanja, **aplet** i prateći **audio fajl** se predaju virtuelnoj mašini:
 - Aplet se startuje i
 - Sadržaj **audio fajla**, u dekodiranom obliku, šalje u **audio karticu** gde se obavlja reprodukcija
- Na sličan način, **aplet može sadržati grafičku animaciju** ili video
 - U tom slučaju, kao atributi taga OBJECT navode se **dimenzije pravougaone oblasti na ekranu pretraživača**, gde će animacija/video biti prikazani



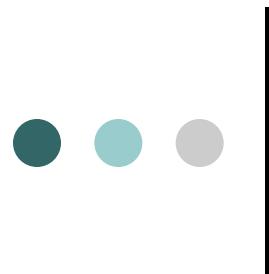
Java

- **Java aleti** se mogu razumeti i **kao fleksibilna zamena za pomoćne aplikacije i plug-in-ove**
- **Na primer**, pretpostavimo da **Web stranica sadrži sliku** u nekom novom grafičkom **formatu** za koji **na klijentskom računaru ne postoji podrška** u vidu *plug-in-a* ili pomoćne aplikacije
- Zbog toga **slika ne može biti prikazana** na ekranu pretraživača



Java

- Međutim, ako se za prikazivanje slike koristi aplet, dekoder za novi format može biti smešten u samom apletu koji se automatski preuzima sa servera prilikom učitavanja stranice u pretraživač



JavaScript

- **Slična funkcionalnost** (kao sa Java apletima)
može se dobiti i korišćenjem JavaScript jezika
- **JavaScript** skript jezik koji se u izvornom obliku
ugrađuje u HTML stranicu
 - Različito od **Java apleta**
 - Slično **PHP**-u



JavaScript

- **JavaScript** program se smešta u poseban HTML tag, **<script>**

```
<head>
```

```
.....
```

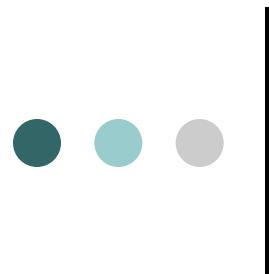
```
<script language="javascript" type="text/javascript">
```

```
.....
```

```
</script>
```

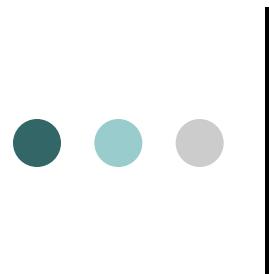
```
</head>
```

- Kada **HTML interpreter** nađe na tag **<script>** on **poziva** **JavaScript interpreter** koji **izvršava skript**



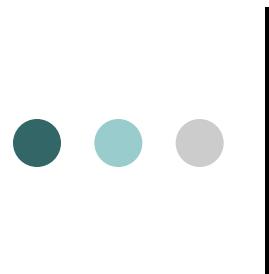
JavaScript

- **JavaScript** kao jezik **nema direktne veze** sa Javom (uprkos sličnom imenu)
- **JavaScript** sadrži programske konstrukcije **veoma visokog nivoa** (slično ostalim skript jezicima)
- Na primer, ***u jednoj liniji JavaScript programa*** moguće je:
 - prikazati dijalog za unos teksta,
 - čekati da tekst bude unesen i
 - smestiti uneti tekst u neku promenljivu



JavaScript

- Zahvaljujući ovim mogućnostima - **JavaScript** je **pogodan za** jednostavno projektovanje **interaktivnih Web stranica**
- Takođe, **JavaScript** **poseduje** mnoge **osobine viših programskih jezika**, kao što su:
 - tipovi podataka
 - aritmetički operatori
 - logički operatori
 - petlje (*for()*, *while()*)
 - funkcije
 - itd.

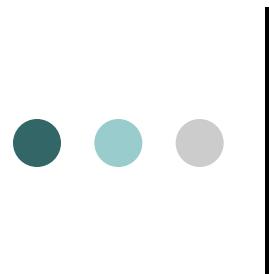


JavaScript

Primer programa *u JavaScript jeziku*

“Neka stranica sadrži formu za unos imena i godina korisnika, a po unosu traženih podataka predviđa koliko će godina osoba imati sledeće godine”

- Slično primeru sa slajda 66 (primenom PHP-a)
- Sekcija **<body>** je gotovo **identična** kao u primeru za PHP
- **Glavna razlika** je u
 - **deklaraciji** **Submit** dugmeta i
 - **naredbe dodele** **sadržane** u ovoj **deklaraciji**



JavaScript

Primer programa **u JavaScript jeziku**

Naredba dodele

- ukazuje pretraživaču da kao odgovor na klik dugmeta (događaj **onclick**)
 - treba izvršiti JavaScript funkciju (recimo, *response*) i
 - kao parametar preneti joj formu



Dinamički vs. Aktivni dokument

- Iz navedenog primera možemo ***zaključiti***:
 - Sa tačke gledišta krajnjeg korisnika - ***rezultat oba primera je isti***
 - **Bitno je razumeti** da se **načini obrade** ova dva primera **suštinski razlikuju**



Dinamički vs. Aktivni dokument

U primeru koji koristi PHP (vidi slajdove 66-70!)

- Nakon klika na dugme *Submit*, ***pretraživač izdvaja informacije iz forme*** i u vidu stringa ih **šalje nazad serveru** koji je poslao stranicu
- **Server prepoznaće** ime ***PHP*** fajla i ***izvršava ga***
- ***PHP*** skript ***kreira novu HTML stranicu*** koja se vraća pretraživaču i prikazuje



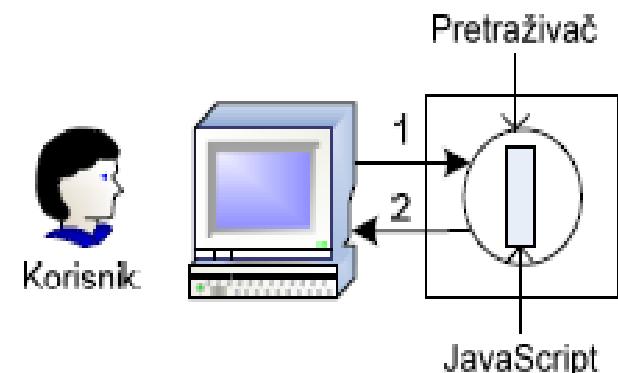
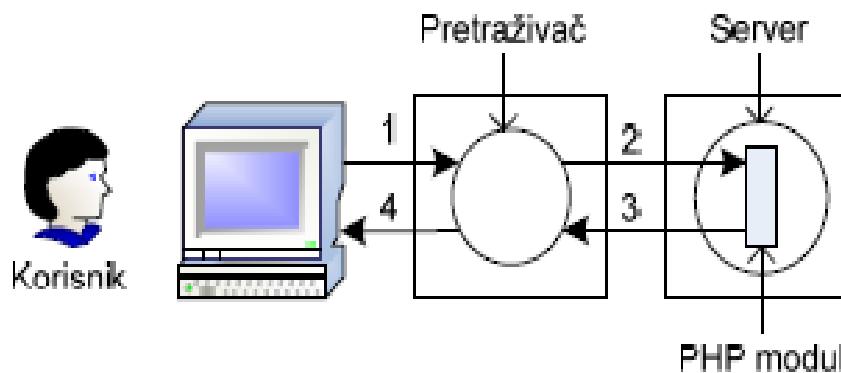
Dinamički vs. Aktivni dokument

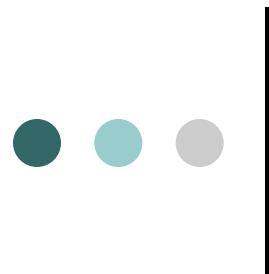
U primeru koji koristi JavaScript

- Nakon klika na dugme *Submit*, ***pretraživač interpretira JavaScript funkciju*** sadržanu u samoj stranici
- **Ne postoji** novi **kontakt sa serverom**, već se sve obavlja ***lokalno, unutar pretraživača***
- Zbog toga se ***rezultat*** obrade **pojavljuju gotovo trenutno**, za razliku od primera sa PHP gde postoji izvesno kašnjenje (dok rezultujući HTML fajl ne stigne nazad do pretraživača)

Dinamički vs. Aktivni dokument

- **Na slici je ilustrovana razlika** između procesiranja skripti na ***strani klijenta*** i ***strani servera***. U oba slučaja, ***korak 1*** počinje nakon što je forma učitana u pretraživač. ***Korak 2*** iniciran je ***klikom na dugme Submit***, a nakon toga sledi ***procesiranje forme***, koje u ova dva slučaja **teče na različite načine**



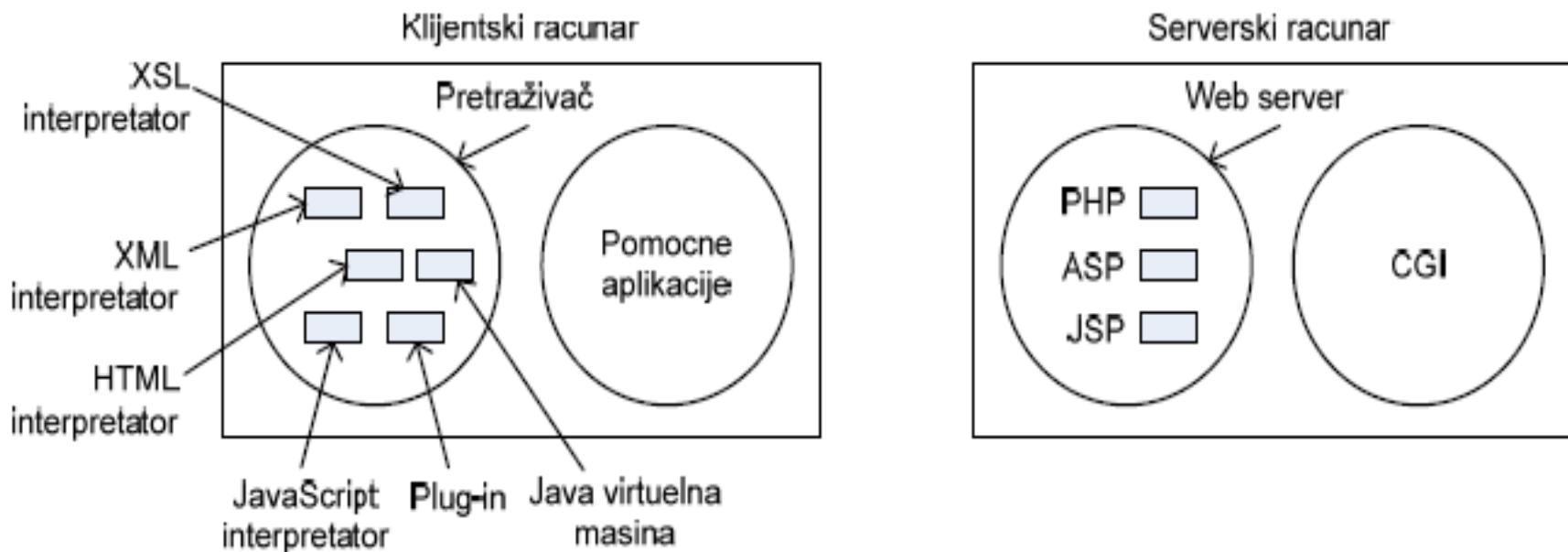


Dinamički vs. Aktivni dokument

- **Namena** ova dva skript jezika je **potpuno različita**
- **PHP** (i srodni skript jezici) prevashodno se koriste ***za interakciju sa udaljenom bazom podataka***
- **JavaScript** se koristi za ***interakciju sa korisnikom*** na strani klijentskog računara
- Moguće je, i uobičajeno, da ***Web stranica sadrži oba skript jezika***, sa raspodeljenim zadacima

Dinamički vs. Aktivni dokument

- **Slika ilustruje različite tehnike za kreiranje dinamičkih i aktivnih Web stranica, o kojima je bilo reči u ovom predavanju**





Dinamički vs. Aktivni dokument

- **Dinamičke Web stranice**
- Generišu se ***na strani servera***,
- ***Uz pomoć*** različitih skript jezika (Perl, ***PHP***, JSP ili ASP),
- ***Klijent dobija standardnu HTML stranicu*** koju prosto treba da prikaže

Dinamički vs. Aktivni dokument

- **Aktivne Web stranice**
- **Sadrže**
 - **ugrađene skriptove** (pisane u **JavaSctipt** jeziku)
 - **hiperveze** na kompletne programe (u vidu **Java apleta** ili ActiveX kontrola)
- **Nakon učitavanja** oni se **izvršavaju na klijentskom računaru**,
- Omogućava kreiranje interaktivnih korisničkih interfejsa, kao i složena procesiranja grafičkih, audio ili video sadržaja