

# Praktikum iz operativnih sistema

## Lekcija 6: Raspoređivanje periodičnih poslova (II)

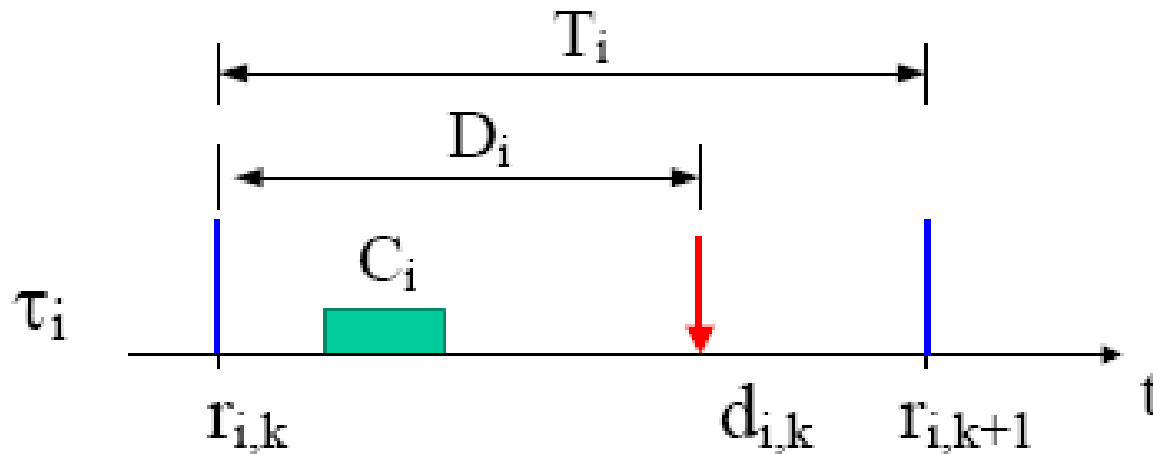
zima 2019/2020

Prof. dr Branimir Trenkić

# Proširenje na poslove sa $D < T$

- Dosadašnja analiza pasporedljivosti skupa periodičnih poslova – hipoteze **A1**, **A2**, **A3** i **A4**
- **Hipoteza A3** - Sve instance periodičnog posla  $\tau_i$  imaju isti relativni deadline  $D_i$ , koji je jednak periodi  $T_i$
- Ova hipoteza dozvoljava izvršavanje instance bilo gde unutar periode – to u realnim aplikacijama vrlo često nije slučaj
- **Relaksiranje uslova A3** će omogućiti **fleksibilniji model** procesa

# Proširenje na poslove sa $D < T$



- Algoritmi raspoređivanja:
- **DM** (*Deadline Monotonic*):  $p_i \leftrightarrow 1/D_i$  (*statički*)
- **EDF** (*Earliest Deadline First*):  $p_i \leftrightarrow 1/d_i$  (*dinamički*)

# DM (*Deadline Monotonic*)

- Proširenje RM- algoritma u slučajevima kada poslovi ***mogu imati relativne deadline-ove manje od njihovih perioda***
- DM način dodele prioriteta ***relaksira*** uslov  $D_i = T_i$  unutar šeme raspoređivanja sa statičkim prioritetima
- Svaki periodični posao  $\tau_i$  je dat sa:
  - fazom  $\Phi_i$
  - vremenom izvršavanja u najgorem slučaju  $C_i$
  - relativnim deadline-om,  $D_i$
  - periodom  $T_i$

# DM - Analiza rasporedljivosti

- **Verifikacija izvodljivosti** skupa poslova sa deadline-ovima koji **nisu jednaki** periodama, može biti izvršena ***RM testom rasporedljivosti*** skupa
- **Modifikacija testa** – redukovanje perioda posla sa relativnim deadline-ovima:

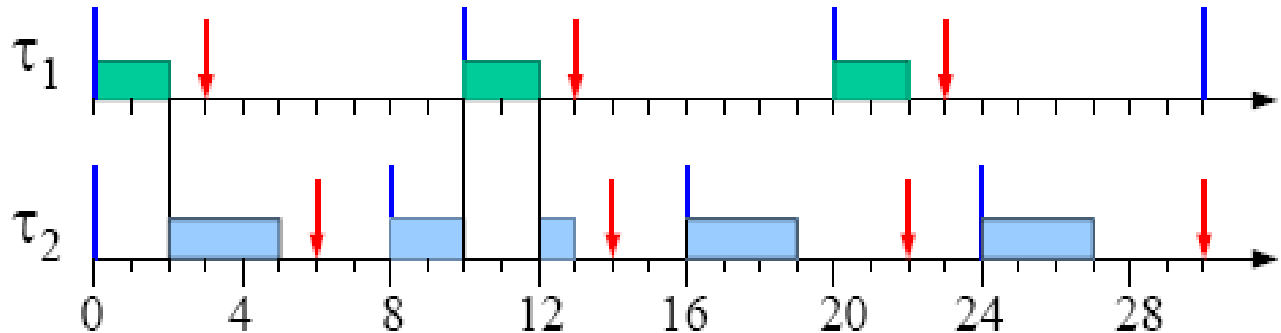
$$U_p = \sum_{i=1}^n \frac{C_i}{D_i} \leq n \left( 2^{\frac{1}{n}} - 1 \right)$$

- ***Ovaj test nije optimalan – vrlo je pesimističan (precenjuje se opterećenje procesora!)***

# DM - Analiza rasporedljivosti

Primer:

	$C_i$	$T_i$	$D_i$
$\tau_1$	2	10	3
$\tau_2$	3	8	6



- Problem sa **ograničenjem** faktora iskorišćenosti procesora:

$$U_p = \sum_{i=1}^n \frac{C_i}{D_i} = \frac{2}{3} + \frac{3}{6} = 1.16 > 1$$

ali, skup poslova je još uvek **rasporedljiv!**

# DM - Analiza rasporedljivosti

- Manje pesimistički test rasporedljivosti se može dobiti na sledeći način:
- Ukupno zahtevano procesorsko vreme  $u$  najgorem slučaju, desiće se kada se *svi poslovi aktiviraju simultano* (kritična tačka)

## Test:

Za svaki posao  $\tau_i$ , **zbir**

- (i) njegovog *vremena izvršavanja* i
- (ii) *interferencije* (prekidanja) nametnute poslovima većeg prioriteta,

**mora biti manji ili jednak od  $D_i$**

# DM - Analiza rasporedljivosti

- Predpostavimo da su *poslovi uređeni po rastućim relativnim deadline-ovima*:

$$i < j \leftrightarrow D_i < D_j$$

test je dat sa:

$$\forall i: 1 \leq i \leq n \quad C_i + I_i \leq D_i$$

gde je  $I_i$  mera interferencije na posao  $\tau_i$ :

$$I_i = \sum_{j=1}^{i-1} \left\lceil \frac{D_i}{T_j} \right\rceil C_j$$



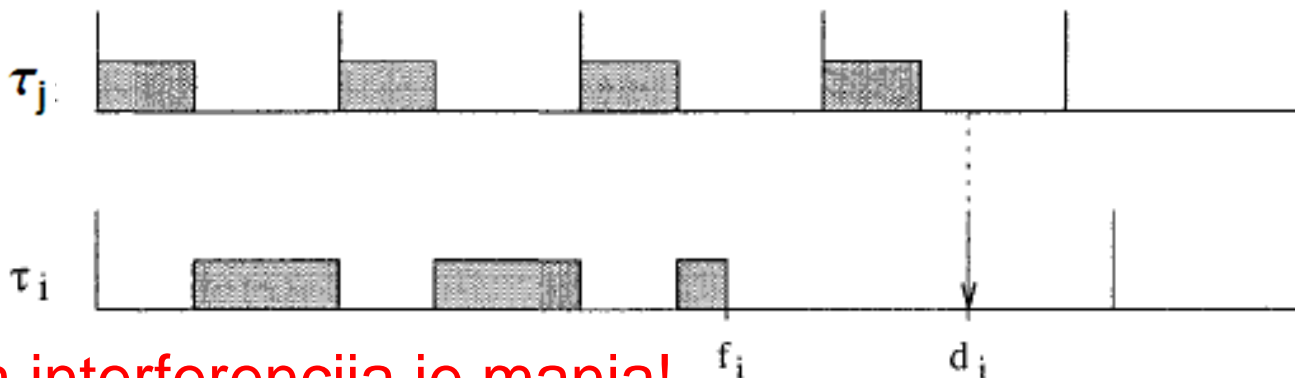
# DM - Analiza rasporedljivosti

- ***Ovaj test je dovoljan mada nije potreban*** za garanciju rasporedljivosti skupa poslova

- Razlog:

$I_i$  se računa sa pretpostavkom da posao višeg prioriteta  $\tau_j$  utiče tačno  $\lceil D_i/T_j \rceil$  puta na posao  $\tau_i$

- Što ne mora biti tačno:



Aktuelna interferencija je manja!

# Potreban i dovoljan uslov testa

- Analiza bazirana na **vremenu odziva** (**response time analysis**)
- Za svaki posao  $\tau_i$ , izračunava se **interferencija** izazvana poslovima višeg prioriteta:

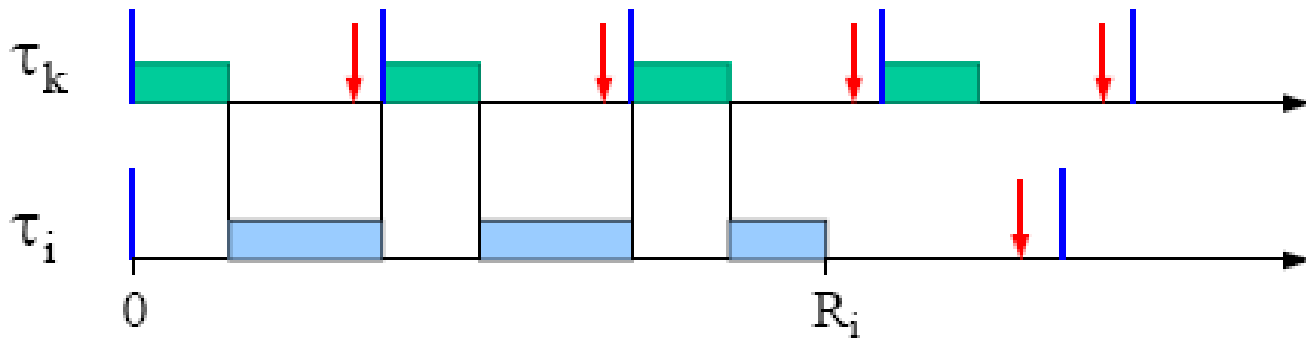
$$I_i = \sum_{D_k < D_i} C_k$$

- Izračunava se zatim **vreme odziva** kao

$$R_i = C_i + I_i$$

- Zatim **verifikacija** ako je  $R_i \leq D_i$

# Proračun interferencije



- Interferencija **posla**  $\tau_k$  na izvršenje posla  $\tau_i$  u intervalu  **$[0, R_i]$** :

$$I_{ik} = \left\lceil \frac{R_i}{T_k} \right\rceil C_k$$

- Interferencija **svih posla** sa višim prioritetom na posao  $\tau_i$ :

$$I_i = \sum_{k=1}^{i-1} \left\lceil \frac{R_i}{T_k} \right\rceil C_k$$

# Proračun vremena odziva

$$R_i = C_i + \sum_{k=1}^{i-1} \left[ \frac{R_i}{T_k} \right] C_k$$

- **Iterativno rešenje** proračuna:

$$R_i^{(0)} = \sum_{k=1}^i C_k$$

$$R_i^{(s)} = C_i + \sum_{k=1}^{i-1} \left[ \frac{R_i^{(s-1)}}{T_k} \right] C_k$$

sve dok je  $R_i^{(s)} > R_i^{(s-1)}$

# Proračun vremena odziva

- Kada **uslov iteracija** prestane da važi, dobija se **konačna vrednost** za  $R_i$ :

$$R_i = R_i^{(s)} = R_i^{(s-1)}$$

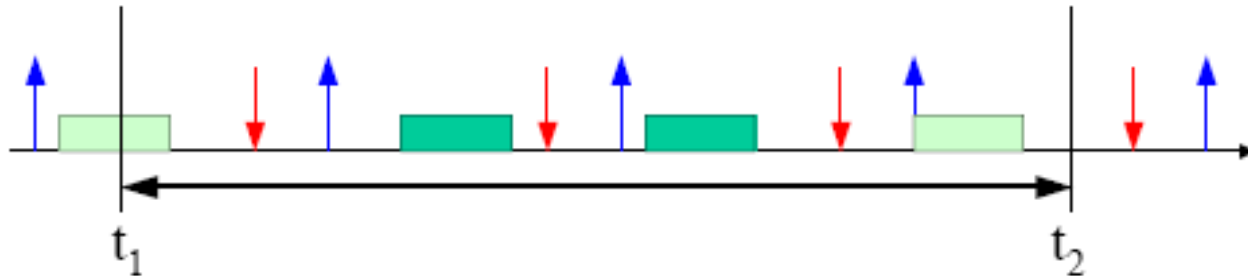
- Ostalo je samo još proveriti uslov rasporedljivosti -  $R_i \leq D_i$

# Dinamičko dodeljivanje prioriteta

- **EDF:**
- Raspoređivanje bazirano na ***apsolutnim deadline-ovima***
- ***Analiza rasporedljivosti:***
- Bazira se na kriterijumu **zahtevanog procesorskog vremena** (***processor demand***):

U bilo kom intervalu, ***zbir zahteva za procesorskim vremenom*** svih poslova iz skupa, ***ne sme biti veći*** od respoloživog vremena

# Proračun potrebnog procesorskog vremena



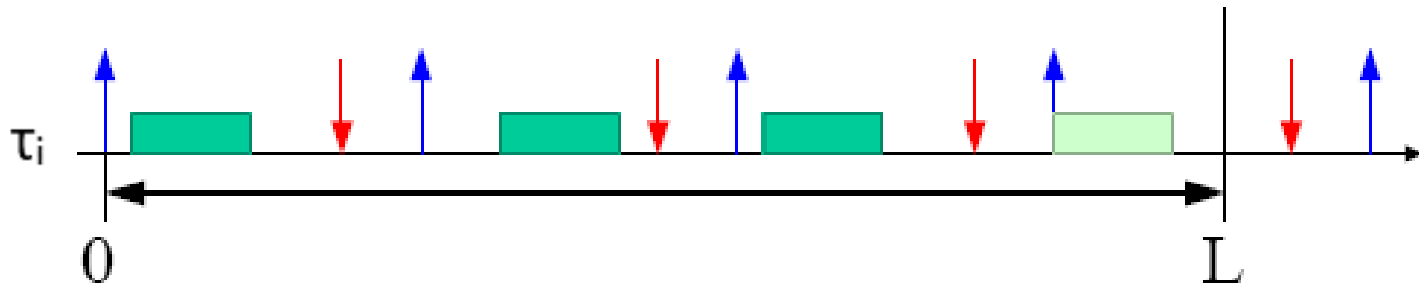
- Potrebno da se obrade **sve instance** posla  $\tau_i$  za koje važi:
  - *release time* (aktiviranje) – **posle ili jednak**  $t_1$
  - *deadline* – **pre ili jednek**  $t_2$

Uslov rasporedljivosti!

$$g(t_1, t_2) = \sum_{\substack{d_i \leq t_2 \\ r_i \geq t_1}} C_i$$

$$\leq (t_2 - t_1)$$

# Proračun potrebnog procesorskog vremena



- Potrebno **procesorsko vreme** na intervalu  $[0, L]$

za posao  $\tau_i$  :

$$g_i(0, L) = \left( \left\lfloor \frac{L - D_i}{T_i} \right\rfloor + 1 \right) C_i$$

- Za ceo **skup od  $n$**  periodičnih **poslova**:

$$g(0, L) = \sum_{i=1}^n \left\lfloor \frac{L - D_i + T_i}{T_i} \right\rfloor C_i$$



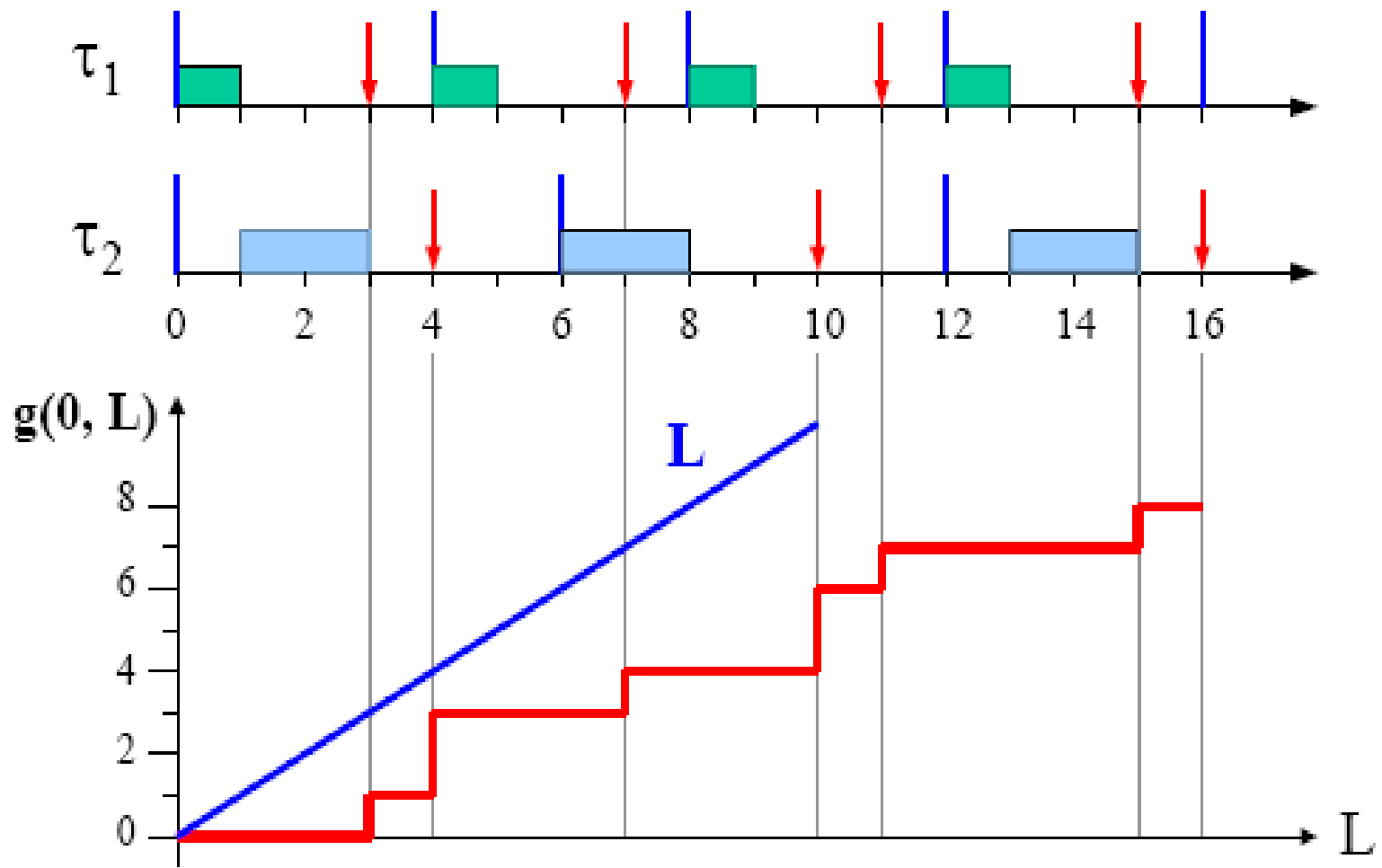
# Testiranje zahteva

$$\forall L > 0, \quad g(0, L) \leq L$$

- **Pitanje:**

***Kako ograničiti broj intervala*** u kojima ćemo izvršiti testiranje?

# Primer



# Ograničenje složenosti proračuna

- Kako je  $g(0,L)$  **step- funkcija**  
**provera izvodljivosti** se može vršiti **samo u tačkama deadline-a** (gde ova funkcija menja vrednost)
- Ako su poslovi **sinhroni** i  $U_p < 1$   
**provera izvodljivosti** se vrši najviše u **hiper-periodu  $H$  (*najmanji zajednički sadržalac*)**:

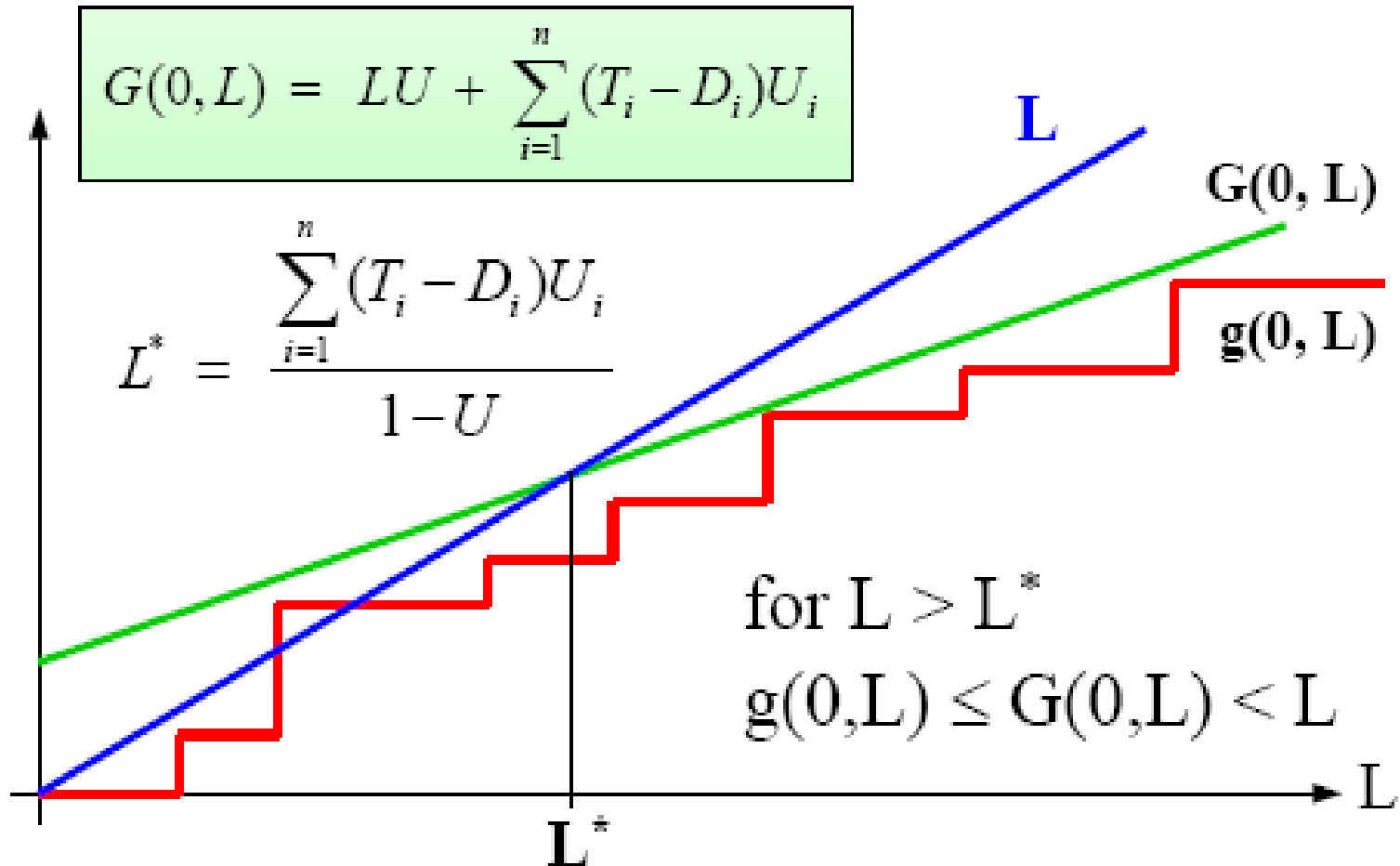
$$H = \text{NZS}(T_1, \dots, T_n)$$

# Ograničenje složenosti proračuna

- Pored toga, važi:  $g(0,L) \leq G(0,L)$

$$\begin{aligned} G(0,L) &= \sum_{i=1}^n \left( \frac{L + T_i - D_i}{T_i} \right) C_i \\ &= \sum_{i=1}^n L \frac{C_i}{T_i} + \sum_{i=1}^n (T_i - D_i) \frac{C_i}{T_i} \\ &= LU + \sum_{i=1}^n (T_i - D_i) U_i \end{aligned}$$

# Ograničenje složenosti proračuna



# Ograničenje složenosti proračuna

$$\forall L \in D, \quad g(0, L) \leq L$$

$$D = \{d_k \mid d_k \leq \min(H, L^*)\}$$

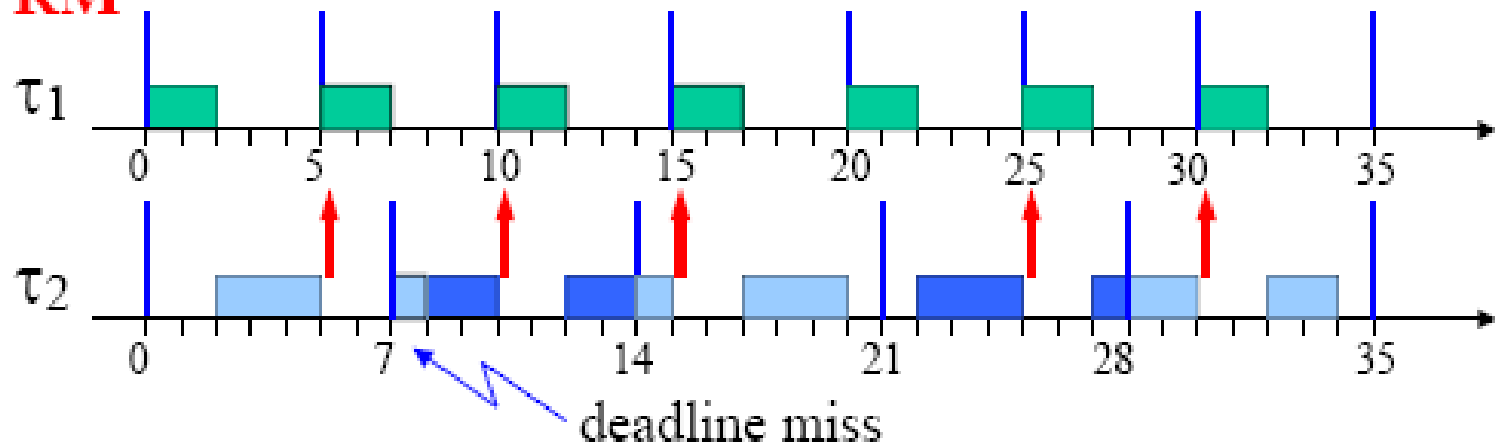
$$\begin{cases} H = \text{lcm}(T_1, \dots, T_n) \\ L^* = \frac{\sum_{i=1}^n (T_i - D_i)U_i}{1-U} \end{cases}$$

# Zaključak

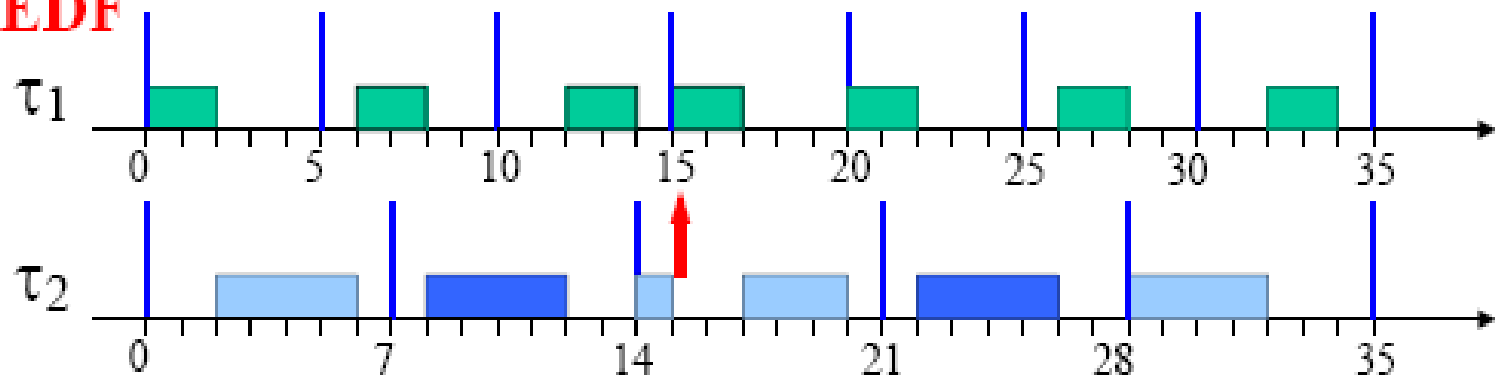
- Tri pristipa raspoređivanja:
- **Off-line** konstrukcija (Ciklično raspoređivanje)
- **Statička** dodela prioriteta (RM, DM)
- **Dinamička** dodela prioriteta (EDF)
- Tri analitičke tehnike:
- Ograničavanje iskorišćenosti procesora  $U \leq U_{lub}$
- Analiza vremena odziva  $\forall i R_i \leq D_i$
- Kriterijum zahteva za procesorskim vremenom  $\forall L g(0, L) \leq L$

# Prebacivanje konteksta

**RM**



**EDF**





# RM vs. EDF : Zaključak

- **EDF:**
- Mnogo **efikasniji**
- **Redukuje** prebacivanje konteksta
- **RM:**
- **Jednostavan za primenu** u komercijalnim sistemima realnog vremena