

# Organizacija i arhitektura računara

Nenad Korolija  
[nenadko@gmail.com](mailto:nenadko@gmail.com)

# Pravila

- Posećivanje predavanja i vežbi nije obavezno. Slobodno je ulaženje i napuštanje učionice za vreme predavanja, bez ometanja drugih.
- Ukoliko neko želi da razgovara, može da šapuće tako da ne smeta, ili da napusti učionicu, pa se vrati posle.
- Pitanja na predavanjima su dobrodošla.
- Predlozi u vezi organizacije su takođe dobrodošli.
- Termini konsultacija po dogovoru.

# Polaganje ispita

Usmeno za svih 100% poena,  
pri čemu se uzimaju u obzir (ne sabiraju)  
ostvareni poeni:

1. kolokvijum 40%

2. kolokvijum 40%

Aktivnost na časovima i vežbama 20%

Nepoštenje se kažnjava.

# Plan

1. Upoznavanje, utvrđivanje predznanja, obnavljanje gradiva
2. Brojni sistemi
3. Bulova algebra i kombinacione mreže
4. Logičke funkcije i minimizacija
5. Flip flopovi i registri
6. Priprema za kolokvijum i probni kolokvijum
7. Kolokvijum
8. Arhitekture računara, von Neumann koncept, DataFlow arhitekture računara
9. Pravljenje memorija
10. Vrste memorija
11. Mikroprocesor
12. Priprema za kolokvijum i probni kolokvijum
13. Kolokvijum
14. Nadoknada kolokvijuma