

### Struktura za realizaciju polinoma:

```
CONST
    maxStepen = 100;

TYPE
    polinom = record
        k : array[1 .. maxStepen+1] of real;
        st : -1 .. maxStepen;
    end
```

### Inicijalizacija polinoma:

```
// Ulaz: polinom p
// Izlaz: polinom p setovan kao nula-polinom
algorithm inicp(p)

    p.st = -1;

    for i=1 to maxStepen+1 do
        p.k[i] = 0.0;    // koeficijenti realni brojevi
```

### Setovanje stepena polinoma:

```
// Ulaz: polinom p dat svojim koeficijentima
// Izlaz: polinom p sa azuriranim poljem st
algorithm stepenp(p)

    eps = 10E-5;

    p.st = maxStepen;

    while ((p.st > -1) && (abs(p.k[p.st+1]) - 0.0) < eps) do
        p.st = p.st - 1;
```



## Sabiranje i oduzimanje polinoma:

TYPE

znak = (plus, minus);

// Ulaz: polinom p, vrednost polinoma za x - p(x)

// Izlaz: rezultat izracunavanja rez

algorithm sabp(p1, p2, op)

inicp(zbir);

if (p1.st > p2.st) then // polinom veceg stepena  
    zbir.st = p1.st;

else  
    zbir.st = p2.st;

if (op == plus) then

    for i=1 to zbir.st+1 do  
        zbir.k[i] = p1.k[i] + p2.k[i];

else

    for i=1 to zbir.st+1 do  
        zbir.k[i] = p1.k[i] - p2.k[i];

return zbir; // rezultujuci polinom